



Pierre Willot

PORTFOLIO

Édition Jeunesse & Jeu de société

Partie 1
ÉDITION
JEUNESSE

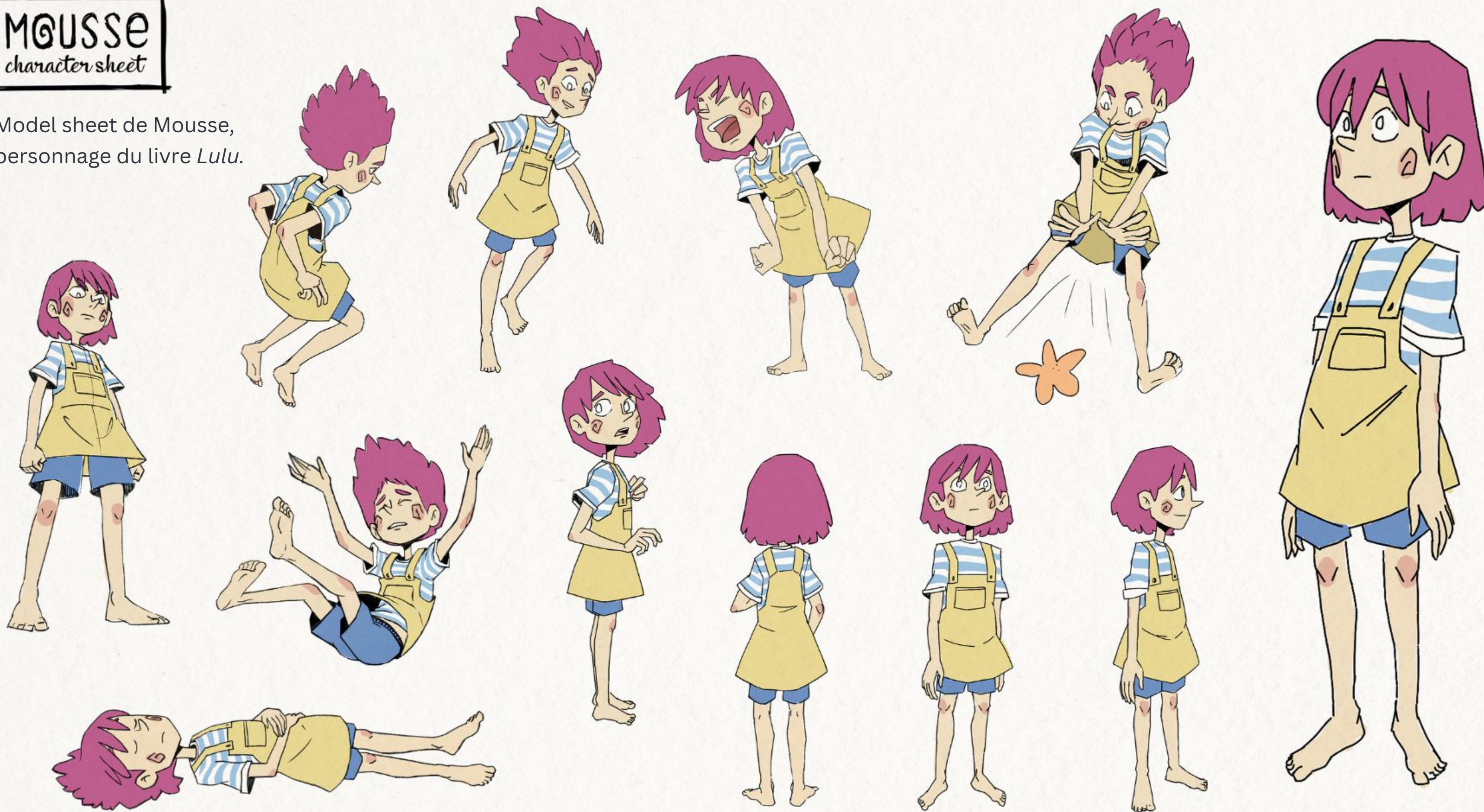


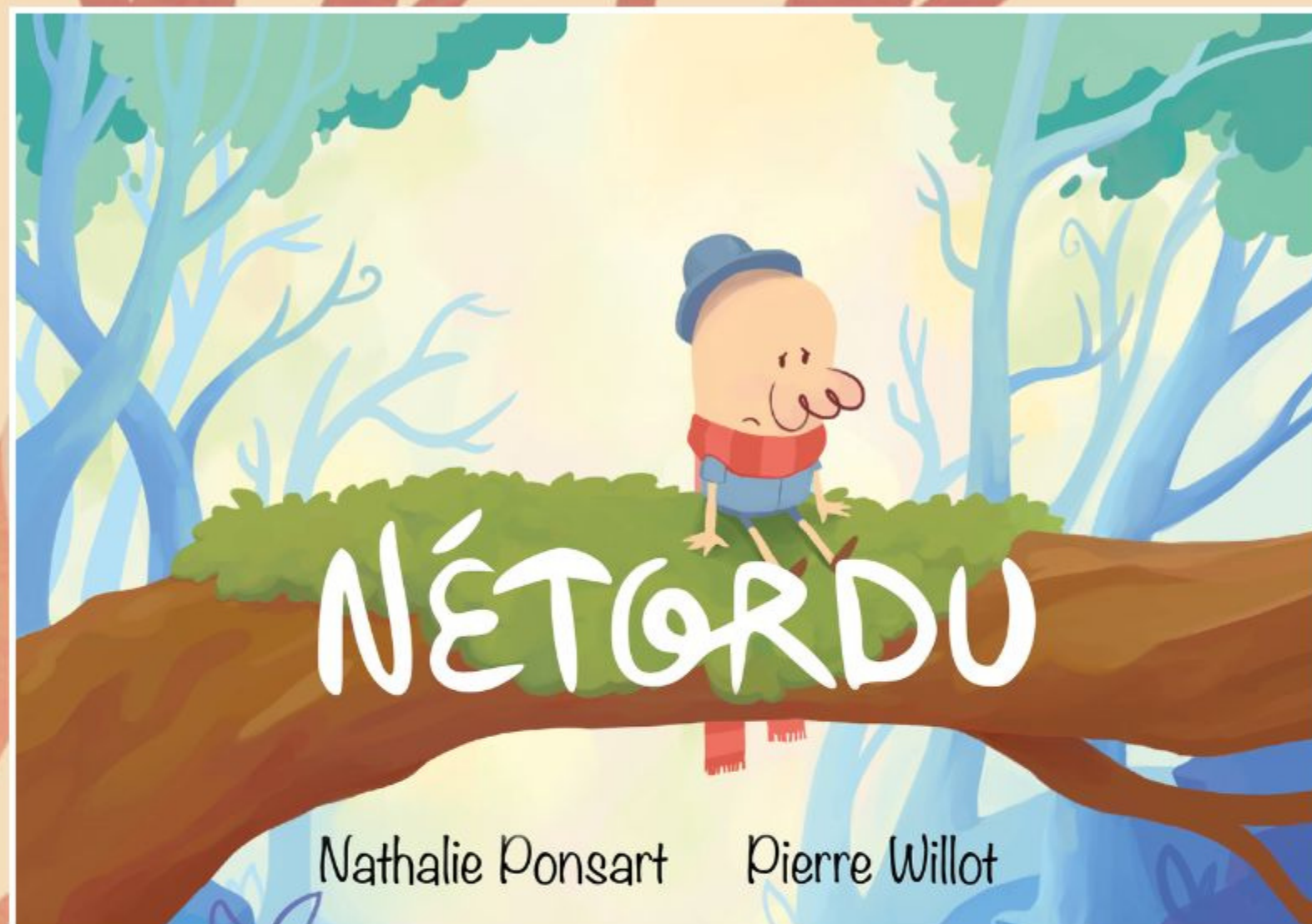
Illustration pour le livre *Lulu*.

MOUSSE

character sheet

Model sheet de Mousse,
personnage du livre *Lulu*.





NÉTORDU

Illustrations du livre pour enfant *Nétordu*.

(Écrit par Nathalie Ponsart | Publié par Les Éditions Frogeater).

C'est une belle histoire qui parle de tolérance et du regard des autres.



Partie 2
JEU DE
SOCIÉTÉ



Illustration pour la boîte du jeu *DEOS*.



DEOS

Illustrations pour le jeu de stratégie *DEOS*.
(Game design par Thomas Peters).



Tetaki

Zoomino



Illustrations pour le jeu de société *Tetaki*.
(Game design par Grégoire Largey | Publié par Gigamic).

Parchaise

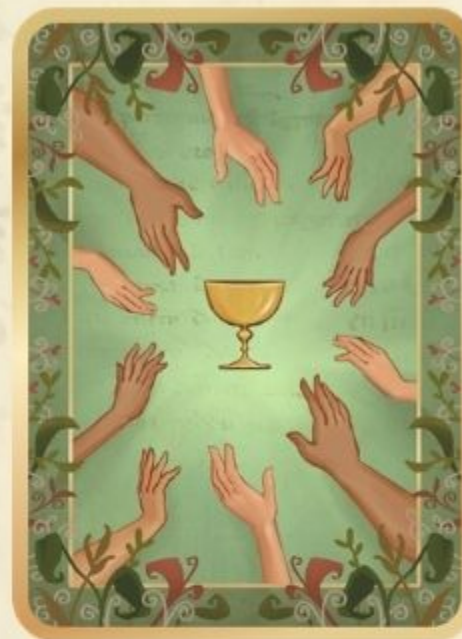
Illustrations de personnages et des environnements pour le jeu de société *Parchaise*.

(Game design par Olivier Roy).





Dos des cartes objet, évènement, lieu et maladie pour *Parchaise*.



PIERRE WILLOT

Illustrateur basé dans la campagne du Nord de la France.

Après un Master en cinéma d'animation et quelques années de travail en Allemagne, je me suis tourné vers l'illustration pour raconter des histoires colorées, m'inspirant de la nature et du quotidien.

En dehors de l'atelier, je passe du temps en famille, je vais courir ou je rénove ma maison.

MERCI !

N'hésitez pas à me contacter et à parcourir mon site pour découvrir d'autres illustrations.

Je vous souhaite une belle journée.

Pierre

contact@pierrewillot.com

www.pierrewillot.com

